

# INSTRUCTIE ZAALWACHTEN



Als zaalwacht heb je een aantal belangrijke taken:

1. Je bent het visitekaartje van de vereniging. **PROTOCOL M.B.T. COVID-19 VOLGT NOG!**
2. Je bent verantwoordelijk voor de lopende gang van zaken op een wedstrijddag.
3. Spelregels/reglementen staan in het chromebook (via de knop Google Chrome onder de bladwijzer Nevobo). De nieuwste reglementen zitten in de wedstrijdmap.
4. De ledenlijst zit in de wedstrijdmap en vind je ook in het chromebook onder de Dropboxknop/map Chromebook.

Vanuit deze verantwoordelijkheden wordt het volgende van je verwacht:

## A. VOORBEREIDINGEN

*Je zorgt er voor dat ...*

1. je 1 uur voor de aanvang van de eerste wedstrijden aanwezig bent.
2. je je zichtbaar opstelt als zaalwacht. Gebruik eventueel de **BLAUWE BODYWARMER** in de wedstrijdmap.
3. **je de chromebooks uit de bergingkast haalt. Laat deze in de blauwe beschermbox.** Indien nodig: inlogcode is 1234kang. Code schermbeveiliging is 6 keer nul.
4. je de tellersblokjes per speelronde invult met de betreffende wedstrijd zodat de coaches de rugnummers kunnen invullen. (Wijs hen op deze taak)
5. **je het Kangeroehalformulier bijhoudt op aan-/afwezigheid bij taken.**
6. je coördineert bij het opzetten van de velden en het opzetten van de tussennetten. (Je helpt natuurlijk, maar het opbouwen van de netten is in de eerste plaats de verantwoordelijkheid van het team van onze vereniging dat de eerste wedstrijd speelt.
7. de netten op de juiste hoogte hangen.
8. je de bezoekende teams ontvangt en hen een kleedkamer wijst.
9. de neutrale scheidsrechters ontvangen worden en hen de kleedkamer wijst.
10. **je de bescherming van de spanlijnen boven de tribune aanbrengt. (grijze isolatiekokers)**

## B. DE WEDSTRIJDEN

1. **Jij wijst de teams de velden aan.** Houd je aan het speelschema, want de nethoogte is afgestemd op de teams die elkaar opvolgen. Alleen hoognodig kun je van veld wisselen als het programma daardoor beter kan worden afgewerkt.
2. Tussen de wedstrijden in zorg je er voor dat de netten op de juiste hoogte worden gesteld.
3. Gebruik voor de wedstrijden van D1 en H1 de uitklaptafels (liggen in de rechter bergingkast).

## C. GEBRUIK VAN HET CHROMEBOOK VOOR DWF LIVE TELLEN BIJ D1 EN H1

1. Haal deze niet uit de blauwe beschermbox en plaats ze op de uitklaptafel.

## D. NA AFLOOP VAN DE WEDSTRIJDEN

1. Jij coördineert het opruimen van de velden en van de tussennetten. (Je mag best helpen, maar het is in principe een taak voor de teams.)
2. Jij bent ervoor verantwoordelijk dat het **halverslag, wedstrijdmap en tellersblokjes in de wedstrijdmap** worden gelegd. Deze kist opbergen in de bergingkast.
3. Je ruimt de zaal/tribune verder op. Kijk ook de kleedkamers even na!!
4. **Na afloop de chromebooks in hun boxen in de rechter bergingkast aan de laders hangen!**

## Nethoogtes

Klasse	Nethoogte		Veldgrootte
Dames	2,24 m		18x9 meter
Heren	2,43 m		“ “
	Jongens	Meisjes	
A-jeugd Topklasse	2,43 m	2,24 m	18x9 meter
A-jeugd Hoofdklasse	“	“	“ “
A-jeugd 1 <sup>e</sup> en 2 <sup>e</sup> klasse	“	“	“ “
B-jeugd Topklasse	2,30 m	2,24 m	“ “
B-jeugd Hoofdklasse	“	“	“ “
B-jeugd 1 <sup>e</sup> klasse	“	“	“ “
B-jeugd 2 <sup>e</sup> klasse	2,24 m	2,15 m	“ “
C-jeugd Topklasse *	2,15 m	2,15 m	“ “
C-jeugd Hoofdklasse *	“	“	“ “
C-jeugd 1 <sup>e</sup> klasse **	“	“	“ “
C-jeugd 2 <sup>e</sup> klasse ***	2,05 m	2,05 m	14x9 meter

- \* C-jeugd Top/Hoofd/1eklasse: na 3 opslagbeurten wordt er niet meer doorgedraaid
- \*\* C-jeugd 1e klasse: Service mag plaats vinden achter de 7 meterlijn. Sprongserve is toegestaan.
- \*\*\* C-jeugd 2e klasse: Na 3 opslagbeurten wordt er doorgedraaid. Sprongserve is toegestaan.

## Aantal sets: altijd 2 punten verschil

<u>Divisie t/m 2<sup>e</sup> klasse:</u>	4 sets tot 25 pnt en bij een 2-2stand een 5e set tot 15 pnt.
<u>3<sup>e</sup> en 4<sup>e</sup> klasse:</u>	4 sets tot 25 pnt.
<u>Top-, Hoofd- en 1<sup>e</sup> klasse:</u>	4 sets tot 25 pnt en bij een 2-2stand een 5e set tot 15 pnt
<u>Jeugd 2<sup>e</sup> klasse:</u>	3 sets tot 25 pnt
<u>Bekerwedstrijden:</u>	Best of Five

## Leeftijdsgrenzen seizoen 2020/2021:

A-jeugd	geboren op of na 01-10-2002
B-jeugd	geboren op of na 01-10-2004
C-jeugd	geboren op of na 01-10-2006

## Invallersbepaling:

Jeugdspelers opgegeven bij de senioren mogen onbepaald invallen in alle hogere seniorenteams. Jeugdspelers opgegeven bij de jeugd, mogen onbepaald invallen in alle hogere teams/klassen. M.a.w. spelers opgegeven bij de Topklasse mogen niet invallen bij de Hoofd, 1<sup>e</sup> en 2<sup>e</sup> klasse. Spelers opgegeven bij de Hoofdklasse mogen niet invallen bij de 1<sup>e</sup> en 2<sup>e</sup> klasse. Spelers opgegeven bij de 1<sup>e</sup> klasse mogen niet invallen bij de 2<sup>e</sup> klasse. Spelers opgegeven bij de 2<sup>e</sup> klasse mogen bij iedere hogere klasse invallen.

## Horizontaal invallen is toegestaan bij alle klassen!

## Spelerswissel voor A-, B- en C-jeugd is gelijk voor alle niveaus

De wisselregel die nu al geldt voor de A-, B- en C-jeugd, Hoofd- en Topklasse, wordt uitgebreid naar alle andere klassen daaronder. Voor alle senioren niveaus (1e divisie en lager) was deze regel al van toepassing.

Kijk voor meer informatie in het Chromebook via de knop Google Chrome in de bladwijzer Nevobo of op onze website onder Competitie/Reglementen